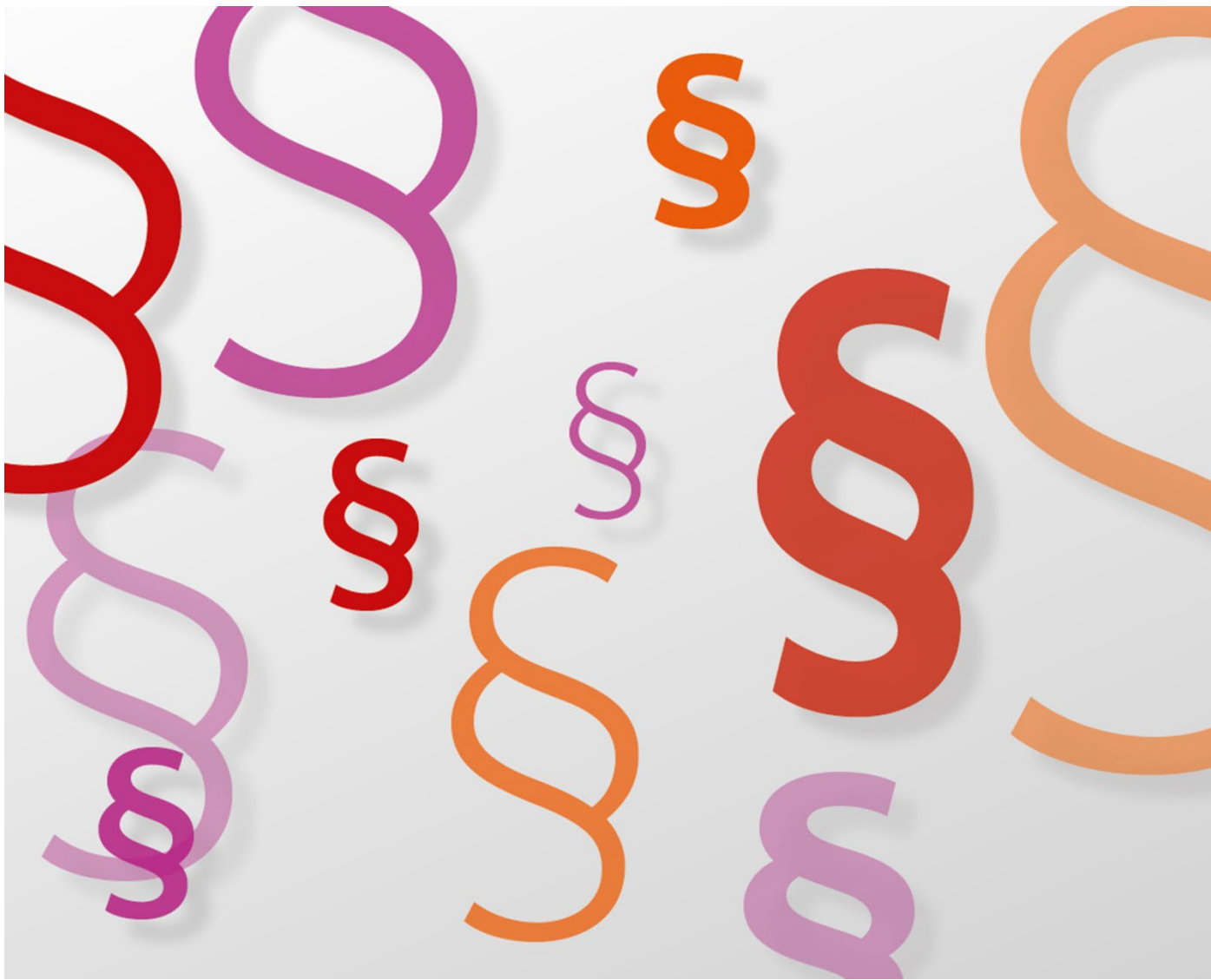




**Amtliche Mitteilung Nr. 62/2026**

Auslaufordnung für den Studiengang Digital Games mit dem Abschlussgrad Master of Arts nach der Prüfungsordnung vom 22. Februar 2016 (Amtliche Mitteilung Nr. 08/2016) an der Fakultät für Kulturwissenschaften der Technischen Hochschule Köln

Vom 31. August 2026

Herausgegeben am 01. September 2026

Hinweis:

Es wird darauf hingewiesen, dass gemäß § 12 Abs. 5 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG NRW) eine Verletzung von Verfahrens- oder Formvorschriften des Ordnungs- oder des sonstigen autonomen Rechts der Hochschule nach Ablauf eines Jahres seit dieser Bekanntmachung nicht mehr geltend gemacht werden kann, es sei denn

- 1) die Ordnung ist nicht ordnungsgemäß bekannt gemacht worden,
- 2) das Präsidium hat den Beschluss des die Ordnung beschließenden Gremiums vorher beanstandet,
- 3) der Form- oder Verfahrensmangel ist gegenüber der Hochschule vorher gerügt und dabei die verletzte Rechtsvorschrift und die Tatsache bezeichnet worden, die den Mangel ergibt, oder
- 4) bei der öffentlichen Bekanntmachung der Ordnung ist auf die Rechtsfolge des Rügeausschlusses nicht hingewiesen worden.

Auslaufordnung  
für den Studiengang Digital Games  
mit dem Abschlussgrad Master of Arts  
nach der Prüfungsordnung vom 22. Februar 2016  
(Amtliche Mitteilung Nr. 08/2016)  
an der Fakultät für Kulturwissenschaften  
der Technischen Hochschule Köln

Vom 31. August 2026

Aufgrund des § 2 Abs. 4 und des § 64 Abs. 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16. September 2014 (GV. NRW. S. 547), zuletzt geändert durch Artikel 1 des Gesetzes vom 21. Juli 2026 (GV. NRW. S. 552), hat die Technische Hochschule Köln die folgende Auslaufordnung als Satzung erlassen:

## § 1 Gegenstand und Geltungsbereich

Die nachfolgend bezeichnete Prüfungsordnung des Masterstudienganges Digital Games der Fakultät für Kulturwissenschaften der Technischen Hochschule Köln läuft aus. Diese Ordnung regelt die Sicherstellung des Lehr- und Prüfungsangebotes für die zum Zeitpunkt ihres Inkrafttretens in diesen Studiengang eingeschriebenen oder zugelassenen Studierenden.

## § 2 Aufhebung der Prüfungsordnung

Die Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Digital Games der Fakultät für Kulturwissenschaften der Technischen Hochschule Köln vom 22. Februar 2016 (Amtliche Mitteilung 08/2016), zuletzt geändert durch Satzung vom 14. Dezember 2018 (Amtliche Mitteilung 31/2018), tritt am 29. Februar 2028 außer Kraft.

## § 3 Auslaufen des Lehrangebotes

- (1) Das Lehrangebot der in § 2 aufgeführten Prüfungsordnung läuft jeweils zum Ende der Vorlesungszeit desjenigen Semesters aus, in dem es nach dem Studienverlaufsplan für den letzten Aufnahmejahrgang des Studienganges (Wintersemester 2025/2026) bei planmäßigem Durchlaufen anzubieten war bzw. ist.
- (2) Alle Lehrveranstaltungen, die nach Studienverlaufsplan zum Zeitpunkt des Inkrafttretens dieser Auslaufordnung schon ausgelaufen sind, werden im jeweils vorgesehenen Semester noch einmal angeboten.

## § 4 Auslaufen des Prüfungsangebotes

- (1) Das Prüfungsangebot wird, nachdem die entsprechende Lehrveranstaltung zum letzten Mal stattgefunden hat, noch drei Mal angeboten.
- (2) Die Anmeldung zur Abschlussarbeit hat seitens der Studierenden so rechtzeitig zu erfolgen, dass der Abgabezeitpunkt für die Bearbeitung des Themas der Abschlussarbeit einschließlich eventuell zu gewährender verlängerter Bearbeitungszeiten spätestens zum Auslaufdatum der Prüfungsordnung festgelegt werden kann. Ist eine Abschlussarbeit im ersten Prüfungsversuch nicht bestanden worden, ist der Wiederholungsversuch bis fünf Monate nach Auslaufen der zum Zeitpunkt der Anmeldung gültigen Prüfungsordnung abzuschließen. Das in § 2 genannte Prüfungsrecht findet auf die Bewertung und Durchführung dieser Prüfungsverfahren auch über das Auslaufdatum hinaus noch Anwendung.

## § 5 Inkrafttreten

Diese Ordnung tritt am 1. September 2026 in Kraft und wird in den Amtlichen Mitteilungen der Technischen Hochschule Köln veröffentlicht.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fakultätsrats der Fakultät für Kulturwissenschaften der Technischen Hochschule Köln vom 18. Dezember 2025 und nach rechtlicher Überprüfung durch das Präsidium der Technischen Hochschule Köln vom 08. Juli 2026.

Köln, den 31. August 2026

Die Präsidentin  
der Technischen Hochschule Köln

Prof. Dr. Sylvia Heuchemer

**Anlage:** Auslaufplanung**Auslaufplanung MA Digital Games**

| <b>Zeitraum</b>     | <b>Auslaufen<br/>Lehrangebot</b>                         | <b>Auslaufen<br/>Prüfungsangebot</b>                             |
|---------------------|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|
| <b>WiSe 2025/26</b> | <b>LETZTMALIG</b><br>Lehrangebot gemäß<br>PO1 Semester 1 | Prüfungsangebot gemäß<br>PO1 Semester 1                          |
| <b>SoSe 2026</b>    | <b>LETZTMALIG</b><br>Lehrangebot gemäß<br>PO1 Semester 2 | Prüfungsangebot gemäß<br>PO1 Semester 2                          |
| <b>WiSe 2026/27</b> | <b>LETZTMALIG</b><br>Lehrangebot gemäß<br>PO1 Semester 3 | Prüfungsangebot gemäß<br>PO1 Semester 1,2,3                      |
| <b>SoSe 2027</b>    | kein Angebot                                             | Prüfungsangebot gemäß<br>PO1 Semester 1,2,3                      |
| <b>WiSe 2027/28</b> | kein Angebot                                             | <b>LETZTMALIG</b><br>Prüfungsangebot gemäß<br>PO1 Semester 1,2,3 |