



sk stiftung jugend und medien
der Sparkasse KölnBonn

macht dich bereit.



Tätigkeitsbericht 2022



Unser Ferienprogramm 2022

Bei uns können 8- bis 16-Jährige in allen Schulferien mit Medien kreativ werden, programmieren, Musik und Filme produzieren, fotografieren, Roboter bauen, Spiele oder virtuelle Welten gestalten und vieles mehr.

Ganz neu 2022 waren die Workshops „Robo Wunderkind“ für 8- bis 10-Jährige sowie „Scratch-Spezial“, „Mach deinen eigenen Musik-Podcast!“ und „Machinima: Filme mit Roblox“ für 10- bis 13-Jährige. Für die 13- bis 16-Jährigen haben wir „Digitales Zeichnen“ und „Musik produzieren im Studio“ ins Programm aufgenommen.

1.077 Teilnehmende
106 Workshops

Workshops

- Windows, Office & Co
- Medien-Mix
- iPad kreativ
- Schreiben am PC mit 10 Fingern
- Mein Smartphone und ich
- Mein ICH im Netz
- Abenteuer Hörspiel
- Musik produzieren am Tablet
- Musik produzieren am Computer
- Musik produzieren im Studio
- Mach deinen eigenen Musik-Podcast!
- Radio: Auf Sendung
- Radio: Tonstudio-Technik
- Foto-Safari: Digitalfotografie
- Foto-Labor: Digitale Bildbearbeitung
- Foto-Kunst: Kreative Bildgestaltung
- Trickfilm
- Musik-Video selber machen
- Film: Dreh und Schnitt
- YouTube-Videos produzieren
- Machinima: Filme mit Minecraft
- Machinima: Filme mit Roblox
- LEGO Mindstorms
- Robo Wunderkind
- Spiele programmieren mit Kodu
- Spiele programmieren mit Scratch
- Scratch-Spezial
- Android-Apps programmieren
- Homepage-Start
- Websites entwickeln mit HTML, CSS & JavaScript
- Spiele programmieren mit Phaser und HTML5
- JavaScript: Animationen und Spiele
- Java
- C++
- C++ Aufbau
- Python: Programmieren mit Minecraft
- Python: Programmieren mit Pygame
- Zero
- Spiele erstellen mit Roblox
- Game-Mix
- Minecraft-Baumeisterschaft: Türme, Labyrinth, Ratespiele
- Minecraft-Baumeisterschaft: Städte und Siedlungen
- Minecraft-Baumeisterschaft: Schiffe und Schätze
- Minecraft-Baumeisterschaft: Luftgefährte und Himmelsdomino
- Designe dein Minecraft!
- Minecraft-Mix
- Level Design mit Unity
- Virtuelle Welten erschaffen mit CoSpaces
- Digitales Zeichnen
- 3D-Animationen mit Blender

Medien-Workshops in der Schulzeit



Während der Schulzeit gibt es bei uns Workshops zum Schreiben am PC mit 10 Fingern sowie hin und wieder eintägige Workshops zu ganz neuen Themen. 2022 hatten wir im Angebot:

- Foto-Workshop: Friedensbilder
- Python: Programmieren für Fortgeschrittene
- Plätzchenformen aus dem 3D-Drucker
- Draw your Game

Unsere Workshop-Reihe Für **Groß und Klein** richtet sich an jüngere Kinder ab 8 Jahren, die gemeinsam mit einem Erwachsenen (egal ob Mama, Papa oder jemand anderes) an einem Wochenendtag mit Medien kreativ werden wollen. 2022 gab es:

- Für Groß und Klein: LEGO Mindstorms
- Für Groß und Klein: Robo Wunderkind
- Für Groß und Klein: Games
- Für Groß und Klein: Der digitale Rätselpfad

Unsere **Medienklub**-Angebote richten sich an Kinder und Jugendliche, die sich neben der Schule regelmäßig mit Medien beschäftigen wollen. Sie finden im Zeitfenster zwischen zwei Schulferien statt und die Gruppe bleibt oft über viele Monate zusammen. Steigt zwischendurch jemand aus, kann eine andere Person von der Warteliste nachrücken.

2022 wurde der Medienklub in Köln neu eingeführt und in Bonn ergänzt um den Medienklub: Gaming

70 Teilnehmende
9 Workshops



Medien - Job - Zukunft: Angebote für 16- bis 21-Jährige



Qualifizierende Medien-Workshops

- Schreiben am PC mit 10 Fingern (Online)
- Einstieg in 3D-Modellierung mit Blender
- Experimentelles Zeichnen am iPad
- Game-Programmierung mit Unity
- Achtung: STIMME!
- Einstieg in das Game Framework Phaser
- LEVEL UP! - Einführung ins Game Design
- Moderation - die Basics
- Wordpress: Ein kompakter Einstieg
- Generative Gestaltung: Ausflug in die kreative Programmierung

19 Angebote

Online-Reihe Medienberufe im Gespräch:

Bei „Medienberufe im Gespräch“ interviewen wir gemeinsam Profis aus der Medienbranche und fragen nach ihrem individuellen Werdegang, nach dem Arbeitsalltag, nach konkreten Aufgaben und nach den Eigenschaften, die man für den jeweiligen Job mitbringen sollte. Natürlich werden auch Fragen zu Ausbildungs- und Studienwegen beantwortet. Angeboten wurden Termine zu folgenden Berufen:

- Radio-Reporterin/ Radio-Reporter
- Scrum Master in der IT-Branche
- Fernsehjournalistin/ Fernsehjournalist
- Dramaturgin/ Dramaturg, Script Assistent
- Drehbuchautorin/ Drehbuchautor (Serie - TV & Streaming)
- Social Media Managerin/ Manager
- Veranstaltungskaufleute/ Eventmanagement
- Spielfilm-Regisseurin/ -Regisseur

**Girls`Day: IT-Berufe kompakt:
Ausprobieren und Informieren (Online)**



Geburtstag feiern



Wer Lust hat, den Geburtstag mit Freundinnen und Freunden multimedial zu feiern, ist bei uns herzlich willkommen. Es gibt verschiedene Angebote, die mit maximal 10 Personen nach Terminvereinbarung an Wochentagen ab 15 Uhr oder an Wochenenden stattfinden können:

- Geburtstags-Rallye
- LAN-Party
- Geburtstags-Workshop TRICKFILM
- Geburtstags-Workshop MUSIKVIDEO
- Geburtstags-Workshop FOTO
- Geburtstags-Workshop VIDEO
- Geburtstags-Workshop HÖRSPIEL

133 Workshops
1.330 Teilnehmende

Für Schulen und Jugendarbeit

Viele Pädagoginnen und Pädagogen wollen ihren Unterricht oder ihre außerschulische Arbeit durch den sinnvollen Einsatz von Medien bereichern und mit Jugendlichen kreative Projekte durchführen. Manchmal fehlt zur Umsetzung nur die technische Ausstattung oder spezielles Know-how – manchmal das passende Gegenüber, das die Realisierung eines kompletten Projekts unterstützt. Genau da setzen wir mit unserer medienpädagogischen Arbeit an: Mit Fachwissen, Personal und Equipment stehen wir Pädagoginnen und Pädagogen zur Seite und begleiten so die Medienarbeit an Schulen, in Jugendeinrichtungen und Museen.





2022 gab es unter anderem

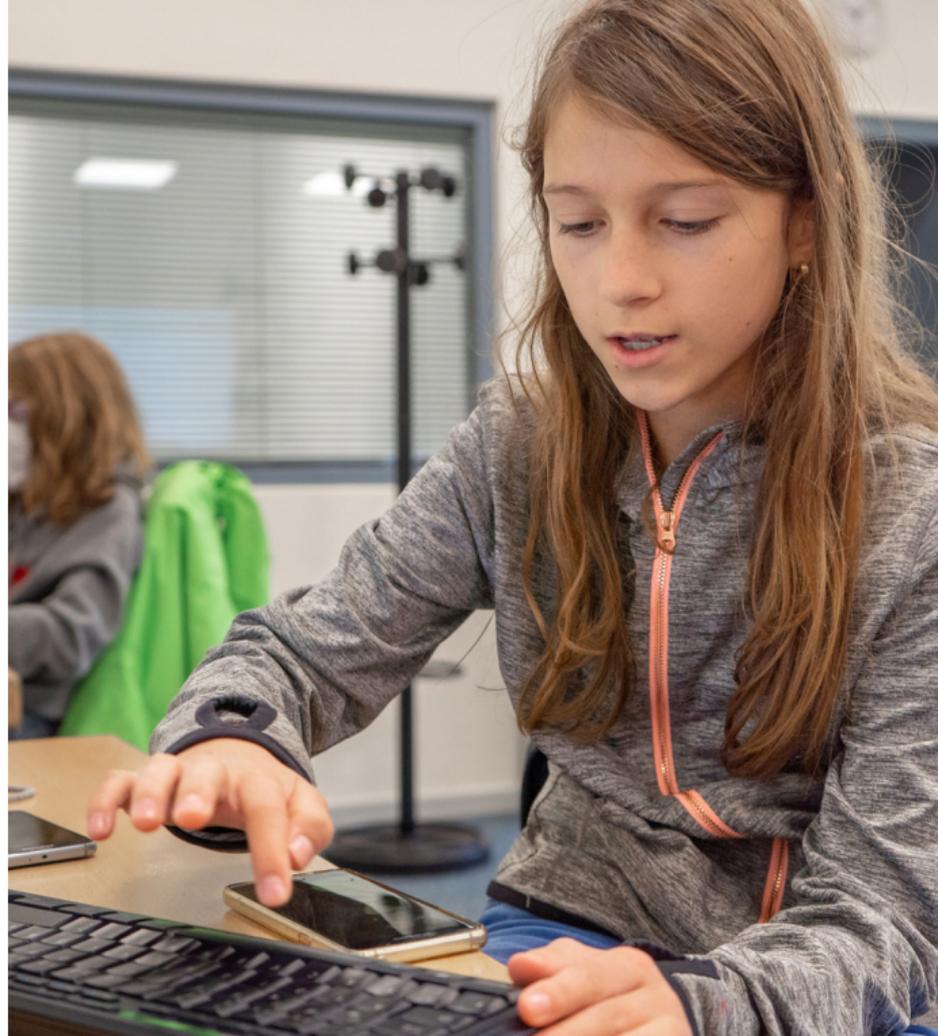
- zwei Kurse „Einführung in die digitale Bildbearbeitung mit Gimp“ mit der Max-Ernst-Gesamtschule
- zwei Medienworkshops im Rahmen von „kicken&lesen“. Die Jungs haben eine Sportsendung mit eigenen Ideen für Berichterstattungen und Interviews produziert.
- ein Medienausflug mit der Berthold Brecht Gesamtschule Bonn. Die Schulklasse hat Fotos und Videoclips zum Thema „Träume“ erstellt.

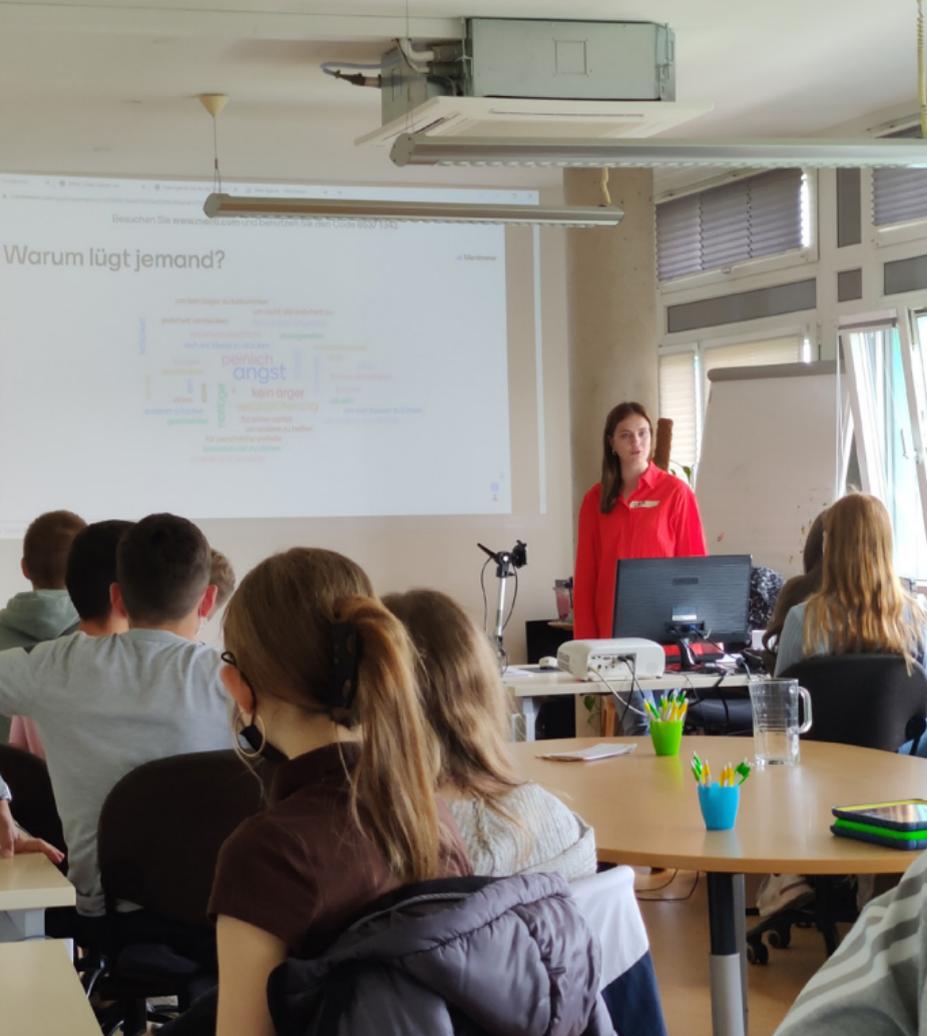
23 Projekte
391 Schülerinnen und Schüler

Netzfrende

Kinder sind schnell begeistert von digitaler Technik. Spielen, kommunizieren, inszenieren - es gibt immer etwas Spannendes zu tun. Früher als sie vermuten, stoßen sie dabei an Grenzen. Sei es eine Flut an Mitteilungen in WhatsApp- Gruppen, ein Gerücht, das schnell die Runde macht, oder ein Foto, das nicht hätte verbreitet werden dürfen: Allen Beteiligten wird schnell klar, dass hier mehr Wissen über den rechtlichen Rahmen und eine Verständigung auf moralische Grenzen vonnöten ist. Spätestens, wenn die Mehrzahl der Kinder in einer Klasse Smartphones besitzt, ist das Aufgreifen dieser Themen unerlässlich. In diesem Projekt befassen wir uns mit Datenschutz, Datensicherheit, rechtlichen Rahmenbedingungen, Kostenfallen, Online-Kontakten und Cyber-Mobbing. Wir setzen auf das Gespräch und regen den Dialog durch den Einsatz von Filmen und Spielformen an.

2 Schulklassen
31 Schülerinnen und Schülern





Fake Agents

Mit „Fake Agents“ unterstützen wir Schulklassen der 6. und 7. Jahrgangsstufe darin, ihre Informationskompetenz zu stärken. Durch die Pandemie und den Krieg in der Ukraine wurde wieder vermehrt versucht, gezielt Desinformation zu verbreiten. Auch junge Menschen werden mit Falschmeldungen konfrontiert und es ist wichtig, dass sie möglichst aufgeklärt und souverän damit umgehen. Dazu gehört das Wissen, welche Arten von „Fake News“ es gibt, warum sie verbreitet werden und wie sie überprüft werden können. Unsere handlungsorientierte Vorgehensweise beinhaltet spielerisches Lernen und aktives Gestalten. Das Ziel ist, mit den Kindern und Jugendlichen in einen kritischen Dialog über all die Informationen zu treten, die täglich über Kanäle wie TikTok auf sie einströmen.

10 Schulklassen
222 Schülerinnen und Schüler

Für Erwachsene

Elterntalk „Kriegsbilder auf dem Smartphone“

Welche Inhalte bekommen Kinder und Jugendliche über Plattformen wie TikTok zu sehen und wie verarbeiten sie diese? Welche Bilder aus dem Kriegsgeschehen in der Ukraine zu uns gelangen ist nicht eindeutig zu beantworten. Zu unterschiedlich sind Quellen und Kanäle über die sie sich verbreiten. Kriegsbilder sind fortlaufend über Plattformen wie TikTok zu sehen. Eltern stellen sich die Frage, wie sie mit ihren Kindern darüber ins Gespräch kommen und wie eine bestmögliche Unterstützung bei diesen herausfordernden Themen aussehen kann.

Gesprächsgäste: Kommunikationswissenschaftler Lars Gräßer sowie die Kinder- und der Jugendlichenpsychotherapeutin Julia Theeg

80 Teilnehmende





Medienaperitif

Der Medienaperitif ist unser jährlicher Fortbildungsnachmittag für Pädagoginnen und Pädagogen sowie Tätige in Schulen und Jugendarbeit, in dem wir konkrete Projektideen vorstellen, die sich möglichst einfach und sinnvoll in ihre Arbeit mit Jugendlichen integrieren lassen. In verschiedenen Workshops oder in Form von kurzen Impuls-Vorträgen bekommen Sie jenseits von Alltagshektik und Schultrubel Anregungen in kompakter Form. Darüber hinaus bleibt genügend Zeit zum eigenen Ausprobieren. Bei Fingerfood und Getränken kommt auch der fachliche Austausch unter Kolleginnen und Kollegen nicht zu kurz.

2 Workshops: „Kreativ mit dem iPad“ und „Umgang mit Fake News“
19 Teilnehmende

Über die Stiftung

Die sk stiftung jugend und medien der Sparkasse KölnBonn unterstützt seit 1976 Kinder und Jugendliche dabei, die Welt der Medien besser zu verstehen, sich souverän in ihr zu bewegen und sie aktiv mitzugestalten. An beiden Standorten in Köln und Bonn veranstaltet sie das ganze Jahr über kreative Medien-Workshops für 8- bis 21-Jährige rund um Basics, Audio, Foto, Video, Robotik, Programmieren, Games und mehr. Für Schulklassen und Jugendgruppen bietet die Stiftung darüber hinaus eigene Medien-Projekttag an, ist aber auch offen für Kooperationen mit Museen, Vereinen und anderen Organisationen. Die Stiftung arbeitet operativ, das heißt sie realisiert mit den Erträgen des Stiftungskapitals eigene Projekte und Angebote und vergibt keine Fördergelder an Dritte.



Team und Gremien

Stand April 2023

Team

Vera Fröhlich

Organisation

Björn Miethke

Bildungsreferent

Caterina Nicolai

Organisation

Luise Weißler

Bildungsreferentin/ PR

Thomas Welsch

Bildungsreferent/ Teamleitung

Meike Wiggers

Bildungsreferentin/ PR

Geschäftsführung

Norbert Minwegen

Vorstand

Rainer Virnich

Vorsitzender

Dr. Ralph Elster

stellvertr. Vorsitzender

Litsa Papalitsa

Vorstandsmitglied

Kuratorium

Robert Voigtsberger

Vorsitzender

Prof. Dr. Caja Thimm

stellvertr. Vorsitzende

Garrelt Duin

Prof. Dr. Hendrik Hakenes

Jürgen Hindenberg

Prof. Dr. Kai Uwe Hugger

Leah Kurz

Christopher Meier

Dagmar Niederlein

Prof. Dr. Nicole Naeve-Stoß

Gitte Sturm

Kuratoriumsmitglieder

Impressum

Im Mediapark 7 // 50670 Köln
Fon 0221.888 95 480

Maximilianstr. 22 // 53111 Bonn
Fon: 0221.888 95 490

→ info@sk-jugend.de
→ sk-jugend.de

Geschäftsführer: Norbert Minwegen
Redaktion: Das Team der sk stiftung jugend und medien

Fotos: Hans Fahr/ vitolution (Titel), Hans Fahr (S. 2, 4, 6, 10, 11, 13),
andere Bilder sk stiftung jugend und medien

Gestaltung: vitolution



sk stiftung jugend und medien
der Sparkasse KölnBonn

macht dich bereit.



[sk-jugend.de](https://www.sk-jugend.de)



facebook.com/skjugend 



youtube.com/skjugendundmedien 



instagram.com/skjugend 

